

ITクリエイティブキャンプ2017に参加

10月14日(土)・21(土)

ソフトピアジャパンにてクリエイティブキャンプ2017が開催されました。

クリエイティブキャンプとは、アイデア出し・企画から制作までを、高校生とソフトピアジャパン関連企業とコラボレーションして行い、新製品やサービスの創出を目指すものです。

キャンプでは1日目に全体研修・アイデア出し・企画を練り上げ、2日目に企業の方と協力してプロトタイプを制作し、他の参加チームの前で発表を行います。

情報技術部からはICT班の4名がキャンプに参加し、少人数ながらも堂々とアイデアの発表をすることができました。



Mac と iPad の使い方の研修



チームで協力してプログラミング



企業の方とアイデア出し



なんとかプロトタイプを作りきりました



発表練習も念入りに！！



企画案を元に中間発表を行いました

キャンプ終了後、学校に企画を持って帰り、2ヶ月間で企業の方と協力しながら作品の制作に取り組みました。

12月17日(日)

クリエイティブキャンプ2017成果発表会が行われました。

2ヶ月という短い期間でのアプリケーション開発でしたが、企業の方や他のICT班メンバーと協力しながら発表会に間に合わせることができました。

当日は直前まで発表の打ち合わせを繰り返していましたが、本番では堂々とプレゼンテーションを行いました。

作品名 雨コナーズα

作品概要 雨が降る前や降り出したときに、音や光、メールで知らせてくれるシステムです。

このシステムは特定の場所で、今雨が降っているかをSNSで広めることもしてくれます。



参加者全員で記念撮影



展示会準備



展示会風景



発表会風景①



発表会風景②



4人で力を合わせてやりきりました!!