

EDP部



学年	1年生	2年生	3年生
人数	28名	20名	28名

活動場所	<ul style="list-style-type: none"> ・第1コンピュータ実習室、マーケティング実習室 ・第1マルチメディア実習室(eスポーツ：GamingPC 6台)
------	---

活動目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 情報処理競技大会、eスポーツ大会において、日本一を獲る。 2. アプリケーション・マルチメディア作品でコンテスト入賞。 3. 経済産業省情報処理技術者試験の全員取得。
------	--

活動内容	<ul style="list-style-type: none"> ○目標資格 <ul style="list-style-type: none"> ・経済産業省情報処理技術者試験（基本・応用・高度） ・全商情報処理検定（プログラミング部門・ビジネス情報部門1級） ○プログラミング学習 <ul style="list-style-type: none"> ・新入部員はJavaの学習から始めています。 ・HTML(css)やjava scriptなどでWebデザインを学ぶほか、c#やXcode(Swift)・Ruby・unity・Python等を自由に選択しています。 ○eスポーツ <ul style="list-style-type: none"> ・チーム対戦型の「League Of Legend」に挑戦しています。 ・放課の活動以外に、自宅からオンライン参加して活動しています。
------	---

主な成績	<ul style="list-style-type: none"> ○競技大会 <ul style="list-style-type: none"> ・令和4年度 全国高等学校情報処理競技大会 団体 準優勝 ・令和3年度 全国高等学校情報処理競技大会 団体 4位 個人 10位 ○eスポーツ <ul style="list-style-type: none"> ・2020全国高校対抗eスポーツ全国大会 League Of Legend 4位
------	--

～部活動の様子～

