

○きっかけ

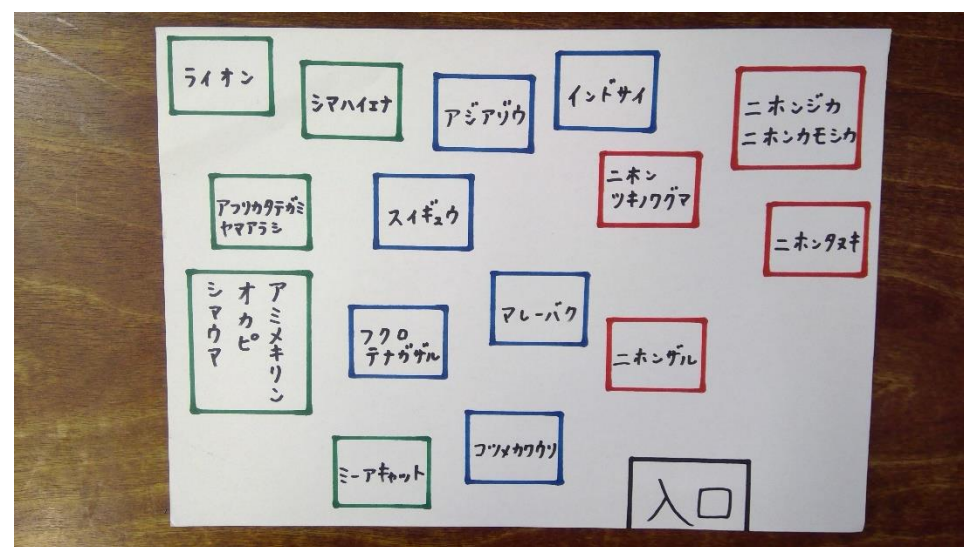
私は以前、「動物園なんて楽しくない。15分で回りきれぬ。」と知り合いに言われたことがあります。将来は動物園で働きたいと思っているので、「どうすればお客さんに1日中楽しんでもらえる動物園になるのか。」を考え、自分で作ってみようと思ったことがきっかけです。

1. 園内マップ作成

展示方法・・・地理学的展示

地域・・・・・・アフリカ、アジア、日本

混合展示・・・アミメキリン、オカピ、シマウマ
ニホンジカ、ニホンカモシカ



入り口を日本の下とし、
日本→アジア→アフリカ
の順で回るルートにし、
生息地のイメージが
わきやすいように！

2. 展示方法決め

展示する全ての動物の「行動展示」の方法を考えました。

※行動展示→走る・飛ぶ・泳ぐ・捕食する、といった動物
本来の動きを引き出す展示方法。

・行動展示を選んだ理由

- ①本来の姿で生活出来るので、動物にとってストレスがたまらない。
- ②お客さんが、野生にいるかのような動物の姿を観察することが出来る。

3. クイズラリー作成

・工夫したこと

1. 級を分ける
誰にでも楽しんでもらえるようにするため
2. 答え・解説を作る
解説を読み、動物について学べるようにするため
3. ふりがなを付ける
漢字が読めない子も楽しめるようにするため

○まとめ

1日中楽しい動物園を作るためには、よりよい動物の展示方法を考え、お客さんに楽しんでもらえるイベントを作ることが大切だと分かりました。実際にマップやクイズラリーを作ってみて、一から自分で考えることは大変だったけれど、動物について学ぶことが出来たので良かったです。私は将来、今回の研究で学んだことを生かし、沢山のひとと動物を幸せにしていきたいです。