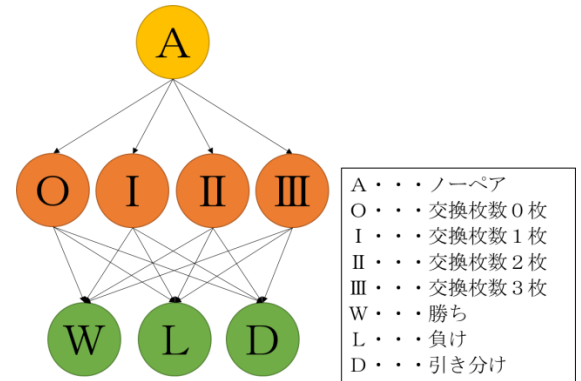


数 学

11 班 ベイズ統計学によるポーカーの必勝法



ベイジアンネットワーク

(自分の最初の役がノーペアのとき)

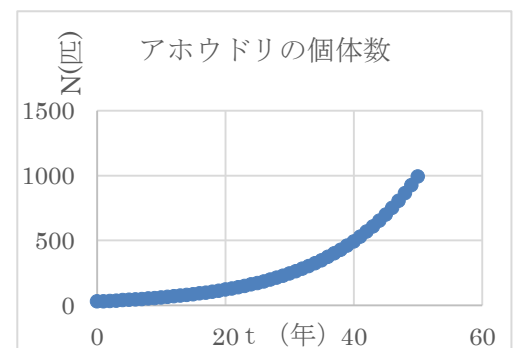
12 班 生物の個体数の予測



$$\frac{dN}{dt} = \epsilon N$$

$$N_0 = 30, \epsilon = 0.07$$

刻み幅 0.01, 出力幅 1 と
して計算



物 理



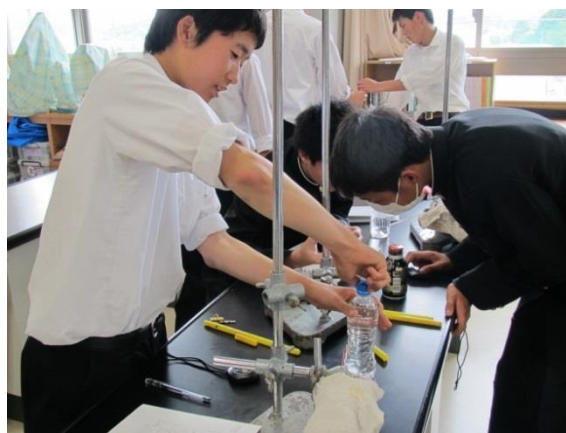
21 班 ペーパープレーンの飛行距離と形状の関係



22 班 自律制御型ロボットの研究



23 班 竹とんぼの原理



24 班 暖かく寝る布団の敷き方



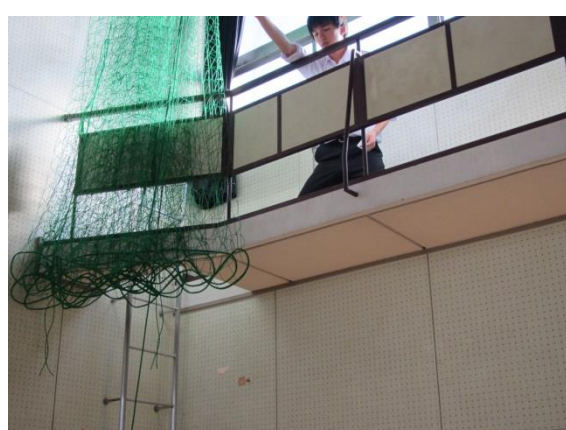
25 班 砂山の高さを決めているものは何か



26 班 長周期地震動と建物の構造



27 班 羽の形状と発電効率の関係性について



28 班 飛行性能の高い翼果の構造

化 学



3 6 班 炎色反応を使って色つき花火を作る



3 2 班 色の構造の研究



3 3 班 エステル化と酸化還元反応による
においの変化



3 4 班 シャボン玉の性質



3 5 班 バイオエタノールの生成

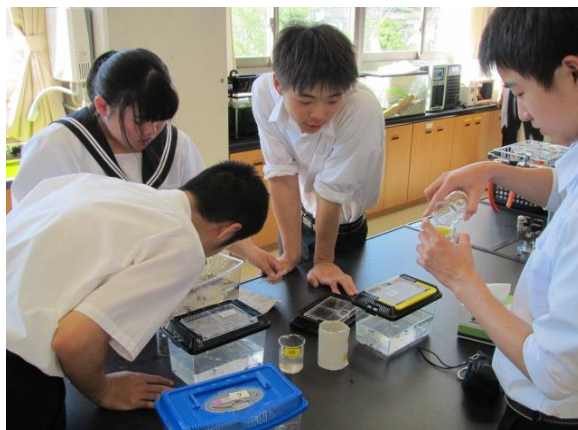


3 1 班 燃えない紙の研究

生 物



4 1 班 食虫植物の生態



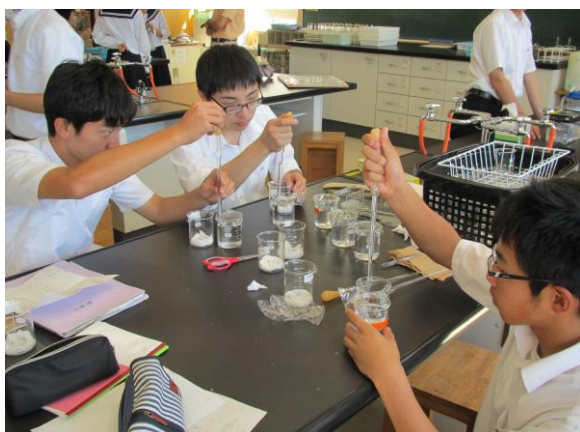
4 2 班 カエルの生態



4 3 班 カテキンの効果



4 4 班 四つ葉のクローバーの繁殖方法



4 5 班 植物と pH~酸性雨の影響~



4 6 班 光の波長と光の吸収・
作用スペクトルとの関係



4 7 班 植物と音楽の関係



4 8 班 エチレングスの性質と実用化